

TAJEMSTVÍ TEMPLÁŘŮ

PRAHA · ANNO DOMINI 1307

ZAČÍT ▶

 Zapněte si zvuk

TABLET TREASURE HUNT PRAGUE · FIREMNÍ TEAMBUILDING

Žádný film na koukání – interaktivní POV dobrodružství v srdci Prahy.

Váš tým potká slavné postavy z dějin města, luští hádanky přímo na místech, kde žily, a závodí o poklad, který čekal sedm století.

11

MÍST S PŘÍBĚHEM

11

INTERAKTIVNÍCH
HÁDANEK

11

FOTOÚKOLŮ

CZ · EN

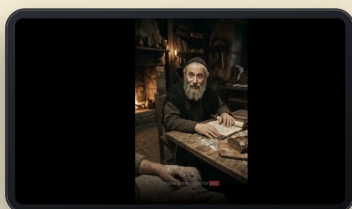
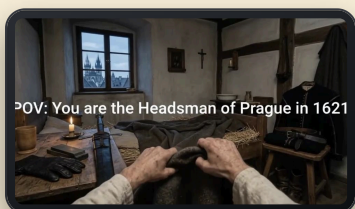
JAZYKY

PÁTEK 13. ŘÍJNA 1307

Po celé Evropě jsou templáři pronásledováni. Nejmocnější a nejtajemnější řád středověku padá – templáři však nesou ještě jedno poslední tajemství: poklad, který nebyl nikdy nalezen.

Poklad zůstal na stejném místě – svět kolem něj se ale změnil. Nikdo nikdy neznal celou trasu. Přesto žili strážci, z nichž každý spatřil její část.

Váš tým se **probouzí v jejich životech**, jednom po druhém, přímo na místech, kde žili. Každá odhalená souvislost zlomí jednu templářskou pečeť. Zlomte všech jedenáct – a truhla se otevře.



Templáři vyjíždějí do své poslední noci.

- 1307** Francouzský templář
- 1359** Mnich
- 1410** Princezna
- 1420** Rytíř
- 1600** Alchymista
- 1605** Pekař
- 1621** Kat
- 1787** Kulisák
- 1896** Hudebník
- 1911** Úředník
- 1942** Lékař

VAŠE MISE

ZLOMTE JEDENÁCT PEČETÍ

Každý strážce drží jeden kousek trasy. Poslouchejte jejich příběhy, dívejte se pozorně na město kolem sebe a spojte, co ostatní přehlédli. K truhle se před ostatními dostane jen tým, který spolupracuje.



THE SEAL BREAKS!

7 seals remain

VAŠI PRŮVODCI PRAHOU

PRAHU VYPRÁVĚJÍ TI, KDO V NÍ ŽILI

Hra vás provede nejpozoruhodnějšími místy Prahy – a na každém z nich z dějin vystoupí fascinující postava, která vás vede. Vypráví napínavé příběhy, ukáže Prahu tak, jak ji v žádném průvodci nenajdete – a dá vašemu týmu úkol vytvořený přímo pro místo, kde právě stojíte.



ANTONÍN DVOŘÁK

před Rudolfinem · 1896



JAN HUS

káže v Betlémské kapli · 1410



WOLFGANG AMADEUS MOZART

v noci premiéry Dona Giovanniho · 1787



TAJEMSTVÍ TEMPLÁŘŮ
HODINÁŘOVA HADANKA

pod oklusem · 1420



FRANZ KAFKA

u stolu na své kanceláři · 1911

VAŠI PRŮVODCI

ŠEST KROKŮ K TEMPLÁŘSKÉ TRUHLE

1 SLOŽTE PŘÍSAHU

Každý tým dostane tablet připravený ke hře, pojmenuje své bratrstvo a složí templářskou přísahu. Čas se rozběhne.

2 SLEDUJTE MAPU

Ilustrovaná mapa staré Prahy ukazuje jedenáct červených voskových pečetí. Tým si sám volí trasu – nejkratší cesta šetří čas.

3 PROBUĎTE SE V MINULOSTI

Na každém místě se otevře interaktivní POV scéna: vidíte očima člověka, který tu žil, a slavná postava té doby vám přiblíží dobu a její dějiny.

4 ZLOMTE PEČEŤ

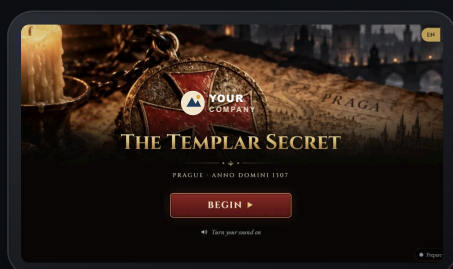
Každá hádanka je vytvořená pro konkrétní místo – sochu, desku, budovu. Odpověď se skrývá v tom, co vidíte kolem sebe; vyřešte ji a pečeť praskne.

5 ZÁVOD S ČASEM

Špatné odpovědi stojí minuty, tým, který si neví rady, si může koupit nápovědu, a každý splněný fotoúkol čas zkracuje.

6 OTEVŘETE TRUHLU

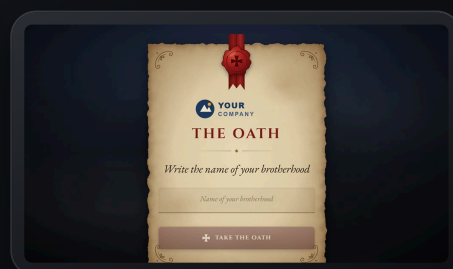
Když praskne poslední pečeť, zlatá linie spojí pečeti na mapě, truhla se otevře a závěrečný film odhalí tajemství.



ZAČÁTEK HRY – S VAŠÍM LOGEM



ÚVODNÍ FILM



PŘÍSAHA – S VAŠÍM LOGEM



ZVOLTE SI TRASU



FILM NA KAŽDÉM MÍSTĚ



KAŽDÁ OTÁZKA – S VAŠÍM LOGEM

VÍC NEŽ OTÁZKY – HLEDÁNÍ POKLADU, NA KTERÉ SI SÁHNETE

Každá pečeť skrývá jiný druh hádanky. Týmy otáčejí, přetahují, otevírají a luští interaktivní templářské artefakty – každý z nich je spojený se skutečným místem, kde právě stojí.



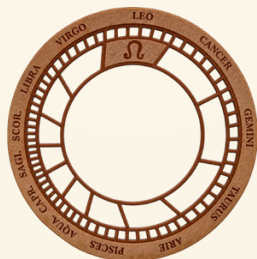
MOZARTŮV KRYPTEX



ALCHYMIŠTOVY VÁHY



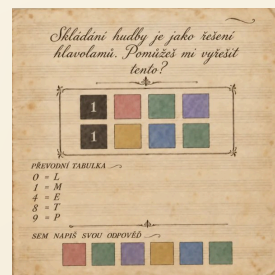
KAFKOVA KNIHA



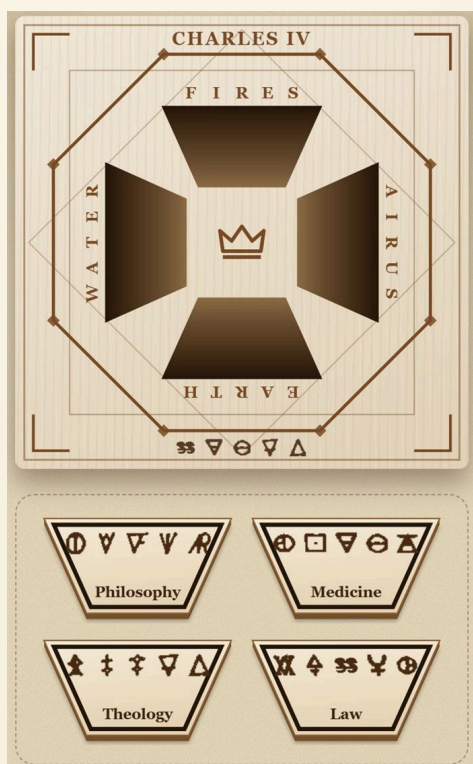
KOLO ZVĚROKRUHU



KATŮV ŽETON



DVOŘÁKOVA PARTITURA



DESKA KARLA IV.

A DALŠÍ...

JEDENÁCT MÍST. JEDENÁCT ŽIVOTŮ.



1 STAROMĚSTSKÉ NÁMĚSTÍ

Kat · 1621

3 RUDOLFINUM

Hudebník · 1896

5 KLEMENTINUM

Alchymista · 1600

7 OBECNÍ DŮM

Lékař · 1942

9 STAVOVSKÉ DIVADLO

Kulisák · 1787

11 HAŠTALSKÁ ULICE

Úředník · 1911

2 CELETNÁ ULICE

Francouzský templář · 1307

4 STARONOVÁ SYNAGOGA

Pekař · 1605

6 BETLÉMSKÉ NÁMĚSTÍ

Princezna · 1410

8 PRAŽSKÝ ORLOJ

Rytíř · 1420

10 KARLŮV MOST

Mnich · 1359

✠ TEMPLÁŘSKÁ TRUHLA

Tam, kde se linie protínají...

Celá trasa se vine historickým srdcem Prahy – pěšky, místy, kolem kterých chodí každý, ale jen málokdo je opravdu vidí.

HRA, O KTERÉ BUDE VÁŠ TÝM MLUVIT

JEDENÁCT FOTOÚKOLŮ

Modré pečeti na mapě skrývají kreativní fotoúkoly. Každý splněný úkol ubere týmu minuty z času – a naplní album celého dne.

- ✠ **STÁT HO!** – nejvtipnější středověká poprava na Staroměstském náměstí
- ✠ **KRÁLOVSKÉ SELFIE** – první středověké selfie na světě s Janem Husem
- ✠ **UTEČTE PŘED GOLEMEM!** – nejstrašidelnější golem a nejvyděšenější tým
- ✠ **PROMĚNA** – když se kolega promění v obří hmyz
- ✠ **TAJNÁ MISE** – plakát k vlastnímu špionážnímu filmu

FAIR PLAY, SKUTEČNÁ SOUTĚŽ

- ✠ Čas každého týmu běží od přísahy do poslední pečeti
- ✠ Špatné odpovědi minuty přidávají, fotoúkoly je ubírají
- ✠ Nevíte si rady? Náповěda stojí pár minut – nikdo nezůstane pozadu
- ✠ Výsledky a fotky dorazí organizátorovi automaticky

✠ VÁŠ BALÍČEK VÝSLEDKŮ

Po hře dostanete souhrn s konečným pořadím všech týmů a všemi fotkami, které každý tým pořídil – připravené na vyhlášení, do firemního newsletteru nebo na sociální síť.



Ukázka s logem vzorové firmy

ZÁVĚREČNÝ CERTIFIKÁT

DŮKAZ ÚSPĚŠNĚ SPLNĚNÉ VÝPRAVY

Na konci hry dostane každé bratrstvo vlastní Listinu bratrstva – se jménem týmu, datem, výsledným časem, neúspěšnými pokusy a splněnými fotoúkoly, zpečetěnou Řádem chrámu.

S logem vaší firmy: certifikát může nést logo vaší firmy – stejně jako úvodní obrazovky hry a každá otázka na tabletech.

Ideální chvíle pro vítěznou fotku.

VÁŠ DEN VE ČTYŘECH OKAMŽICÍCH



PŘÍSAHA

Týmy pojmenují své bratrstvo a dostanou tablety.



HLEDÁNÍ POKLADU

Filmy, hádanky a fotoúkoly napříč Starým Městem.



TRUHLA

Poslední pečť praskne a závěrečný film odhalí tajemství.



VYHLÁŠENÍ

Konečné pořadí, fotky týmů, ceny a diplomy pro vítěze.

O VŠE SE POSTARÁME – VY JEN HRAJETE

Zkušený Game Master provází vaši skupinu od první do poslední minuty: od tabletů v rukou až po ceny pro vítěze.

1 PŘIVEZE TABLETY

Tablety připravené ke hře pro každý tým, nastavené a vyzkoušené – vy nemusíte nic chystat.

2 SESTAVÍ TÝMY

Rozdělí skupinu do týmů a otevře hru zábavným úvodem plným příběhu.

3 VYSVĚTLÍ PRAVIDLA

Jasně a stručně, aby každý tým věděl, jak hrát, jak funguje čas a bodování a jak používat nápovědy.

4 ŘÍDÍ HRU ŽIVĚ

V panelu organizátora sleduje během celé hry každý tým, od přísahy do poslední pečeti.

5 MODERUJE VELKÉ FINÁLE

Představí výsledky na tabletu s logem vaší firmy a pustí prezentaci nejlepších fotek týmů ze hry.

6 KORUNUJE VÍTĚZE

Vyhlásí vítězné bratrstvo a předá ceny a diplomy.



VAŠE ZNAČKA VE HŘE

VAŠE LOGO – OD PŘÍSAHY AŽ PO VYHLÁŠENÍ VÍTĚZŮ

Na přání se logo vaší firmy objeví na úvodních obrazovkách hry, u každé otázky, ve výsledcích i na certifikátu každého týmu.



JEDNODUCHÉ CENY PRO KAŽDOU VELIKOST TÝMU

Jeden kompletní teambuildingový program – od přísahy na Staroměstském náměstí až po vyhlášení vítězů.

MALÁ SKUPINA

9–15 účastníků

8 490 Kč /SKUPINA

bez DPH

STŘEDNÍ SKUPINA

16–50 účastníků

550 Kč /OSOBA

bez DPH

VELKÁ SKUPINA

51–150 účastníků

490 Kč /OSOBA

bez DPH · větší skupiny na dotaz

V CENĚ

- ✦ Zkušený Game Master po celou dobu akce
- ✦ Připravený tablet pro každý tým – funguje plně offline
- ✦ 11 interaktivních POV scén, hádanek a fotoúkolů
- ✦ Živé soupeření týmů – kletby, zprávy, soupeři na mapě
- ✦ Čeština a angličtina – smíšené skupiny hrají vedle sebe
- ✦ Průběžné bodování a konečné pořadí všech týmů
- ✦ Ceny a diplomy pro vítěze, certifikát pro každý tým
- ✦ Balíček výsledků: pořadí a všechny fotky týmů
- ✦ Jednoduchá rezervace – ozveme se do 24 hodin
- ✦ Bezplatné zrušení nebo přesun až 24 hodin předem
- ✦ Platba po akci – fakturou, kartou nebo převodem, bez zálohy

VOLITELNĚ

- ✦ Kvíz o vaší firmě za body navíc
- ✦ Firemní hodnoty zapracované do týmových aktivit
- ✦ Logo vaší firmy ve hře – na úvodních obrazovkách, u každé otázky a na certifikátech



START

Staroměstské náměstí, u pomníku mistra Jana Husa

DĚLKA

Zhruba 2,5 hodiny včetně vyhlášení vítězů, trasa asi 2,5 km pěšky

CÍL

Kdekoli – obvykle v restauraci, kterou si na vyhlášení zarezervujete

VELIKOST SKUPINY

9–150 účastníků v týmech po 5–6 lidech

PROČ TO FUNGUJE PRO VAŠI FIRMU

KULTURA, TEAMBUILDING A PŘÍBĚH – VŠE ZA JEDNO ODPOLEDNE

✘ PŘIPRAVENO KE HŘE, NIC NECHYSTÁTE

Každý tým dostane připravený tablet. Žádné aplikace, žádné telefony k nabíjení, žádné starosti s mobilními daty.

✘ JEDEN PROGRAM PRO SMÍŠENÉ SKUPINY

Čeština a angličtina vedle sebe – ideální pro mezinárodní týmy, incentivní skupiny i hosty konferencí.

✘ FÉROVÁ A MĚRITELNÁ SOUTĚŽ

Čas, penalizace a bonusy za fotky se počítají automaticky a konečné pořadí je připravené na vyhlášení.

✘ FUNGUJE I BEZ SIGNÁLU

Celá hra – včetně filmů – je uložena v tabletu, takže běží bez zaváhání v každé uličce Starého Města.

✘ PRAHA, NE JEN KULISA

Hosté objeví historické srdce města prostřednictvím jeho lidí – program, který je zároveň prohlídkou Prahy.

✘ OBSAH PRO INTERNÍ KOMUNIKACI

Dostanete pořadí všech týmů a všechny jejich fotky – pro firemní newsletter nebo sociální síť.

TEAMBUILDING

INCENTIVNÍ SKUPINY

KONFERENCE

FIREMNÍ AKCE

Hru vytvořil tým, který navrhuje a pořádá hry na hledání pokladu už víc než 14 let.



REZERVUJTE SI VÝPRAVU

TAJEMSTVÍ ČEKALO SEDM STOLETÍ. NA VÁŠ TÝM POČKÁ.

INFO@TABLETTREASUREHUNTPRAGUE.CZ

+420 775 961 430 · tablettreasurehuntprague.cz/cs

Treasure Hunt s.r.o. · Platněřská 88/9, 110 00 Praha · IČO 10917721

